



TORNEO 2026 #GRASSROOTS CHALLENGE



Regolamento Tecnico

SGS Sardegna

#1. Le regole

Il Settore Giovanile e Scolastico della Sardegna organizza l'edizione 2026 del Torneo #Grassroots Challenge dedicato alla categoria Pulcini Misti. Nello specifico possono partecipare giovani calciatori e calciatrici nati dal 1/01/2015 al 31/12/2016 e, qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività i giovani calciatori nati nel 2017, purchè in possesso del tesseramento Pulcini per lo stesso Club. Le Società professionistiche giocheranno con squadre composte da giovani calciatori nati dal 1/01/2016 al 31/12/2016

#1.1 Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno le seguenti:

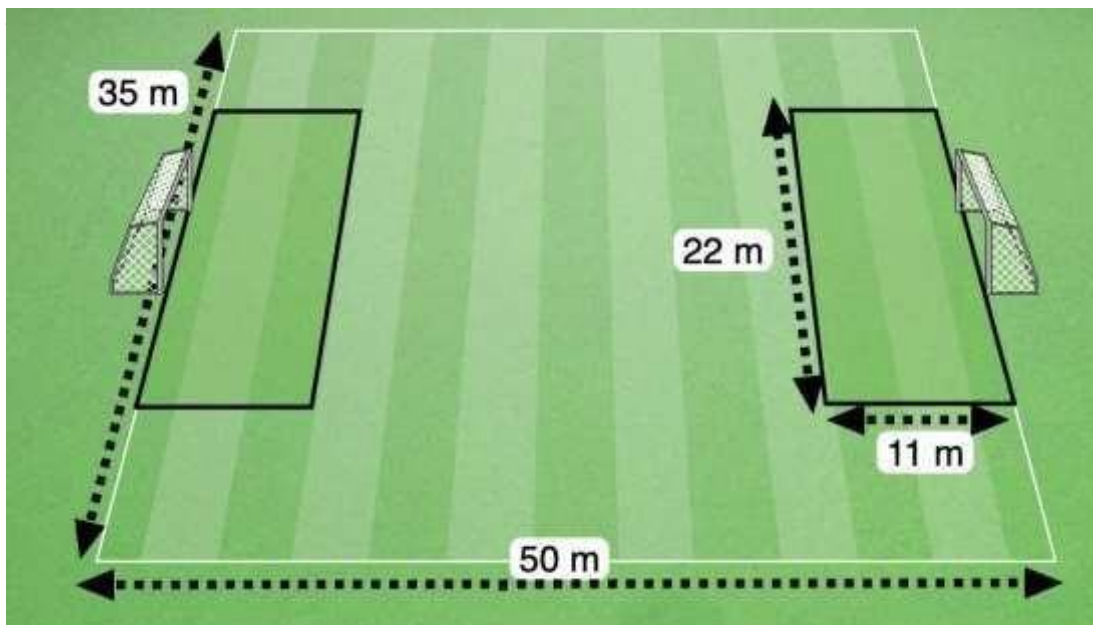
- Lunghezza: 50 mt
- Larghezza: 35 mt

Le dimensioni dell'area di rigore saranno le seguenti:

- Lunghezza: 11 mt
- Larghezza: 22 mt

Le dimensioni delle porte:

- 4 x 2



#1.2 Il pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

#1.3 Modalità di svolgimento e durata delle gare

Nelle fasi previste le Società saranno suddivise al mattino in 3 raggruppamenti da 5 squadre e al pomeriggio 5 raggruppamenti da 3 squadre.

Le Squadre si confronteranno in Gare 7 contro 7 e nelle Situazioni di Gioco 3c3 e 4c4 (Vedi Regolamento Gioco Tecnico allegato).

La durata delle gare è così articolata:

- Due fasi di situazioni di gioco della durata di 5 minuti ciascuna;
- 1 contro 1;
- Due tempi di partita da 10 minuti per ogni confronto.

Nelle gare non è prevista l'applicazione del fuorigioco.

Distanza barriera: 7 metri

Calcio di rigore: 7 metri.

La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con i piedi, palla a terra e ferma, all'interno dell'area di rigore.

#1.4 Sostituzioni dei giocatori

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo. Pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute;

I primi 7 giocatori che hanno preso parte al primo tempo delle situazioni di gioco saranno gli stessi che dovranno iniziare la gara.

#2 Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La “GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA” finale sarà data dalla somma dei punteggi 2.C e 2.D.

Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS.

#2.A Attribuzione punteggio GARA

Il risultato della “GARA” nasce dalla somma dei risultati dei due tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma “mini-gara”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Combinazione risultati	Punteggio GARA
Pareggio in tutti e due i tempi della gara	1-1
Un tempo in pareggio e un tempo vinto da una delle due squadre	2-1
Vittoria stessa squadra in entrambi i tempi	2-0
Una vittoria a testa nei due tempi	1-1

#2.B Attribuzione punteggio “Grassroots Challenge”

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida delle “SITUAZIONI DI GIOCO”, verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della “GARA” per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità

- Nella prima parte dell’incontro tra le due società coinvolte nella partita si sommano i goal realizzati da ogni squadra durante le fasi offensive delle due situazioni di gioco 3c3 e 4c4. La squadra che ha quindi totalizzato il maggior numero di goal complessivi realizza un punto valido per l’incontro. Il punto si somma ai risultati dei 2 tempi della partita 7 contro 7.
- In caso di parità nel numero di reti realizzate dalle due squadre, vengono sommati il numero di gol nelle porticine e di mete o di passaggi con l’inserimento totalizzato nella prima parte e risulta vincitrice la squadra con il maggior punteggio acquisito.
- In caso di ulteriore parità nel punteggio si assegna un punto ad ognuna delle due squadre.

#2.C Attribuzione punteggio "incontro"

Il risultato complessivo dell' "INCONTRO" è determinato dalla somma dei risultati dei tempi di gioco e delle Situazioni di Gioco, determinando il RISULTATO FINALE, a seguito del quale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

- **3 punti** in caso di vittoria
- **1 punto** in caso di parità
- **0 punti** in caso di sconfitta

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei due tempi di gioco)
2. Punteggio tecnico della sfida "Grassroots Challenge"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "Bonus"
4. Miglior punteggio complessivo ottenuto nel "Grassroots Challenge"
5. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "Fair Play"
6. Qualità del Club Giovanile: livello di riconoscimento della Società (4° - 3° - 2°)
7. Sorteggio

La graduatoria Fair Play verrà considerata utile per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1, 2, 3 e 4 dei criteri sopra citati.

Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classifica, si procederà come previsto al punto 6

#2.D Attribuzione punteggio "Bonus"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l'accesso alle successive fasi previste.

Requisiti punteggio "Bonus"	Punteggio Bonus
Squadra Pulcini con almeno 14 giocatori in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra Pulcini con almeno 12 giocatori in distinta gara	1 per ciascuna gara
Partecipazione alla gara di almeno 3 bambine	1 per ciascuna gara

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del **11/7/2025** e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.

Documenti e persone ammesse

Le Società dovranno presentare i seguenti documenti:

- Distinta gara (1 per ogni gara)
- Cartellini giocatori/giocatrici e accompagnatori
- Referto gara (1 per ogni gara)
- Referto riepilogativo a 5 e 3 Club.

Inoltre dovranno assicurarsi di avere:

- Completo gara con maglie numerate, se possibile doppia maglia o serie di pettorine numerate
- Parastinchi obbligatori per tutti i partecipanti
- 5/6 palloni da gara (identificato pallone n.4)
- Fischietto e cronometro

Persone ammesse al recinto di gioco:

- 1 tecnico
- 1 collaboratore tecnico
- 1 dirigente accompagnatore
- 1 medico

