



FUT5AL

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Pulcini Futsal

Torneo Promozionale 2026

Referenti:

RTT CST Giuseppe Flore 3663991395

Tecnico CST Gianluca Marras 3405619456

REGOLAMENTO DI GIOCO

Art. 1 – Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco sono quelle previste dal Regolamento di Calcio a 5 (28≈40m x 16≈20 m).

Dimensioni delle porte: 3 x 2 metri (porte regolamentari per Calcio a 5).

Dimensioni Area: Area regolamentare Calcio a 5 (Semicerchio raggio 6m / 12x6M).

Art. 2 - Attrezzatura

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero “3 a rimbalzo controllato”.

Utilizzo obbligatorio dei parastinchi.

Utilizzo di scarpe con suola da calcio a 5.

Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare

-Due tempi della durata di 5 minuti non effettivi per il “futsal challenge”.

-Tre tempi di gara di 15 minuti non effettivi



Art. 4 – Sostituzione dei giocatori

Nei primi duetempi di giocoè prevista una rapida pausa a metà tempo per effettuare obbligatoriamente tutte le sostituzioni;

Nel terzo tempo sono consentite sostituzioni libere con cambi volanti.

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno uno dei primi due tempi di gioco.

Art. 5 - Portiere

-Retropassaggio al portiere consentito in maniera illimitata;

-Il portiere può essere pressato dopo quattro secondi di possesso e fuori dall'area;

-Rimessa dal fondo con le mani, entro la propria metà campo. Zona di no pressing nella rimessa dal fondo, avversari dietro i 10mt (tiro libero), il gioco comincia dopo che il primo giocatore ha controllato il passaggio del portiere



FUT5AL

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Art. 6 Distinte e Arbitraggio

Le distinte verranno consegnate all'inizio dell'incontro e verrà fatto il riconoscimento.

Le partite saranno arbitrate da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C. messi a disposizione dalle Società partecipanti.

Art.7 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE

Il Torneo è riservato a giovani calciatori della Categoria Pulcini UNDER 11 nati dal 01.01.2016

Le società professionistiche dovranno partecipare con giocatori nati esclusivamente nel 2016, fatta eccezione in caso di deroga specifica.

All'attività possono partecipare anche giovani calciatrici nate nell'anno 2014, purché in regola con la prevista deroga rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico.

Possono partecipare al Torneo giovani calciatori e giovani calciatrici regolarmente tesserati FIGC con la propria società nella rispettiva stagione sportiva. In considerazione dell'aspetto promozionale che riveste tale Torneo, la partecipazione è aperta sia ai tesserati per il Calcio sia per i tesserati per il Calcio a 5.

Non sono consentiti prestiti.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico e a successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base.



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

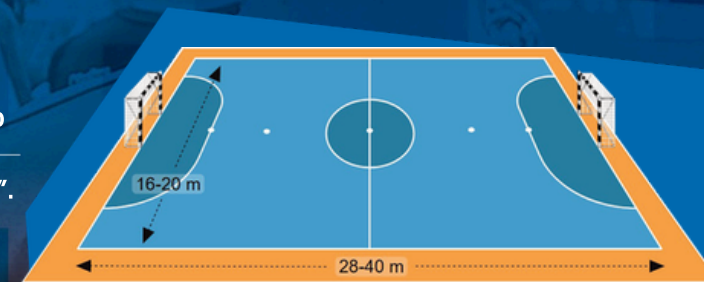


REGOLAMENTO DI GIOCO

FUT5AL **U10** **UNDER** **U11**

REGOLE BASE

- ✓ 5 CONTRO 5
- ✓ 3 TEMPI DA 15'
- ✓ PALLONE: N°3 a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, sia diretti che indiretti,
come da regolamento
del gioco del calcio a 5.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 5 metri.

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Comoda regolamento
del gioco del calcio a 5,
con zona di no pressing
nei 10 metri.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa dopo i 4 secondi
di possesso palla oppure fuori
dell'area di rigore.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 6 metri.

RIMESSE LATERALI

Sì, come da regolamento
del gioco del calcio a 5
(ripetizione in caso di errore).

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso in maniera
illimitata.

RILANCIO

Con le mani entro 4 secondi
nella propria metà campo,
con i piedi come da
regolamento del gioco
del calcio a 5.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro.
Modalità
dell'auto-arbitraggio.
[Guarda il video.](#)

CARTELLINI

Sì ammonizioni, sì espulsioni.
Espulsioni solo in casi gravi
con sostituzione immediata
del giocatore.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

FALLI CUMULATIVI

Non previsti.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SOSTITUZIONI

A metà di ciascuno
dei primi 2 tempi chi non ha
giocato deve entrare in campo.
3° Tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Scarpe adeguate alla
superficie di gioco.

SALUTI

Obbligatorio all'inizio
e fine gara.

TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U10/U11 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS



Calendario

Si svolgeranno gare di andata e ritorno

Prima giornata

ASD ASTRA CARBONIA - ASD SANT'ANTIOCO

DOMUS CHIA C5 - ASD POL.VILLAMASSARGIA

Seconda giornata

ASD SANT'ANTIOCO - DOMUS CHIA C5

ASD POL.VILLAMASSARGIA - ASD ASTRA CARBONIA

Terza giornata

DOMUS CHIA C5 - ASD ASTRA CARBONIA

ASD SANT'ANTIOCO - ASD POL.VILLAMASSARGIA





BUON
DIVERTIMENTO