



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CARBONIA - IGLESIAS

REGOLAMENTO MANIFESTAZIONE **“SEI BRAVO A... SCUOLA DI CALCIO 2018”** **FESTA FINALE PROVINCIALE**

Al fine di attuare la necessaria verifica dell'attività svolta nelle “Scuole di Calcio”, il Coordinamento Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, il Comitato Regionale Sardegna L.N.D. e la Delegazione provinciale di Carbonia-Iglesias organizzano la Manifestazione “Sei Bravo a... Scuola di Calcio”.

La Manifestazione “Sei Bravo a... Scuola di calcio”, riservata alla categoria “Pulcini”, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le “Scuole di Calcio”. Le società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture ed attrezzature. La mancata partecipazione al “Sei Bravo a... Scuola di Calcio” comporta parere negativo per la conferma del riconoscimento quale “Scuola di Calcio”.

1. STRUTTURA DELLA MANIFESTAZIONE

1. La FESTA FINALE “Sei Bravo a ... Scuola di Calcio” si svolgerà Mercoledì 4 Maggio e Sabato 7 Maggio 2018;
2. La manifestazione prevede la partecipazione delle **7 squadre appartenenti alle società con i requisiti di Scuola Calcio**. La squadra che al termine della FESTA si distinguerà **rappresenterà la provincia di Carbonia – Iglesias alla FESTA Regionale, sede e data da stabilire**.
3. L'accesso alla festa provinciale avviene in base al punteggio tecnico(gioco a tema + partita 7c7), acquisito sul campo dalle squadre ed al punteggio attribuito al comportamento tenuto durante i confronti dai tecnici, dirigenti, genitori e pubblico, per determinare il quale si fa riferimento alla graduatoria di merito (vedi tabella allegata).

2. CARATTERISTICHE DELL'ATTIVITA'

❖ L'attività del " Sei Bravo a ...Scuola di Calcio" ha carattere promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale; ad essa possono partecipare bambini e bambine che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età, ma che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, non hanno compiuto il 10° anno di età:

TABELLA n. 1

Categoria	Anno di nascita	Confronto Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt)	Dimensioni porte (mt)	Pallone	n. di giocatori
Pulcini "Sei Bravo a... Scuola di Calcio"	2007 2008	Progetto tecnico + 7 c 7	1 x 10' progetto tecnico 2 x 13' 7 c 7	Giochi a tema : 15x20 Per il 7 c 7: mt 40 – 50: lunghezza mt 25 – 30 : larghezza	4/5 x 2	n. 4 gomma o cuoio	14

*possibilità di utilizzare n° 3 bambini nati nel 2009

- **L'impiego di bambini/e nati nel 2010 non possono prendere parte alla manifestazione**
- ❖ Le società possono partecipare alla manifestazione **con un unica squadra.**
- ❖ Le formazioni possono essere composte da soli bambini, da sole bambine o possono essere anche miste.
- ❖ Nell'elenco da presentare al dirigente arbitro, ogni gruppo-squadra, **dovrà inserire un numero minimo di 14 bambini.**
- 4. Gli incontri consistono nella esecuzione delle 3 partite a tema del progetto tecnico ed a seguire un doppio confronto 7 c 7 .
- 5. E' vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare (4 tempi) della manifestazione e/o torneo.
- 6. **Qualora una squadra dovesse presentarsi senza il numero minimo di giocatori, la gara va disputata comunque, ma data persa alla squadra in difetto. In nessun caso si dovrà disputare una gara qualora una squadra dovesse presentarsi senza le tessere dei calciatori. In relazione alle norme fondamentali che regolano l'attività federale, alla incolumità del bambino/a ed al rispetto dei valori etici, il giocatore sprovvisto di regolare tessera federale, e quindi non assicurato dalla Federazione, non deve in alcun modo partecipare alla gara.**
- 7. **I confronti verranno seguiti da un DIRIGENTE –TUTOR di una squadra non impegnata nel confronto**

3. MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLA GARA.

- ❖ Gli incontri consistono nella esecuzione delle partite a tema (tempo unico di 10') a cui partecipano contemporaneamente tutti i 14 giocatori iscritti in lista, e gara 7c7 (2 tempi da 13') del progetto tecnico. I calciatori che partecipano alla prima frazione di gara del 7c7 non possono essere sostituiti; al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista gara. I nuovi entrati dovranno disputare l'intero secondo tempo di gara e non potranno essere più sostituiti, fatti salvo casi di infortunio grave. **La società che utilizzerà lo stesso giocatore nei 2 tempi subirà la perdita della gara.**
- ❖ *In considerazione del fatto che nei giochi a tema le società effettuano un solo confronto si decide, per consentire a tutti i bimbi pari diritto di impiego temporale, nel gioco centrale (4c4 goal a meta) la partecipazione di **5 giocatori** per società contendente.*
- ❖ Nell'attività in esame sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative quali :
 - non è previsto il fuorigioco;
 - Per quanto riguarda il "**Retropassaggio al Portiere**", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:
Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo con i piedi;
Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.
 - possono essere utilizzati (oltre a quelli di cuoio) palloni in gomma (meglio doppio o triplo strato);
 - e' possibile ed opportuno l'utilizzo di un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nella stessa gara;
- ❖ **Si ricorda che le società, come sancisce il C.U. Nazionale n.1, sono responsabili del comportamento di tecnici, dirigenti e sostenitori (in primis i genitori dei bimbi) anche fuori dal terreno di gioco.**

4. RISULTATO DELLE GARE E PROGETTO TECNICO.

Per quanto riguarda il risultato della gara 7c7 , il risultato verrà considerato valutando la somma dei gol nei due tempi di gioco (2 punti vittoria , 1 punto pareggio, o sconfitta) , sommati a n° 1 punto dato dalla vittoria dei giochi a tema (2 giochi su 3).

PROGETTO TECNICO 2017 – 2018



Gioco fisso per tutte le fasi

4c4 + portieri

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime:

lunghezza mt 20/35

larghezza mt 15/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt. Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi. Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco le cui misure minime/massime:

lunghezza mt 20/30

larghezza mt 15/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini. Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli.

I giocatori che difendono non possono occupare le porte, fungendo da portieri, ma devono difendere a distanza convenzionale di mt. 2 dalle stesse.

5c5 goal a méta

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime:

lunghezza mt 20/30

larghezza mt 15/25

Partita disputata tra 5 giocatori in cui il goal (punto) viene realizzato se la palla viene fermata nella zona di meta difesa dalla squadra opposta. La zona di méta ha una profondità di 2 mt. Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla oppure ricevendo la palla oltre la zona, in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in poche parole il giocatore che riceve la palla non può posizionarsi nella zona di méta ad aspettare che gli venga trasmessa la palla).

I difensori non possono difendere nella propria linea di meta. (se un difensore contrasta l'attaccante all'interno della zona di meta viene convalidato automaticamente il punto)

5. CASI DI PARITA' NEI GIRONI FINALI

- ❖ Nel caso in cui due o più squadre terminano il girone e i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. **Esito degli incontri diretti**
2. **Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria di merito.**

6. ACQUISIZIONE PUNTEGGI E FORMAZIONE DELLE GRADUATORIE

- ❖ Al fine di determinare le graduatorie di merito delle Scuole di Calcio, per la manifestazione in esame, **debbono essere indicati alcuni fattori che attribuiscono punteggi che, sommati agli altri (punteggio tecnico), determinano la graduatoria finale.** Pertanto si deve fare riferimento alle tabelle "bonus" e "penalizzazioni", di seguito riportate:

BONUS	Punti
Partecipazione alla riunione relativa all'attività di base regolarmente pubblicata nel c.u. della delegazione di competenza.	3 punti
Partecipazione alla riunione preliminare del _____	3 punti
Partecipazione all'attività Federale e alle feste provinciali e interprovinciali nella categoria "Piccoli Amici".	3 punti
Per ogni tecnico abilitato, con la qualifica "Allenatore di base". (presentare copia del tesseramento)	3 punti
Per ogni tecnico abilitato, con la qualifica "Istruttore di Calcio" o "Allenatore Giovani Calciatori".. (presentare copia del tesseramento)	2 punti
Per ogni tecnico abilitato, con la qualifica "Allenatore di 3 ^a Categoria". (presentare copia del tesseramento)	1,5 punti
Per ogni tecnico formatosi in seguito al corso "CONI-FIGC". (presentare copia del tesseramento e copia dell'attestato)	1 punto
Per ogni tecnico formatosi in seguito al corso "GRASSROOTS LEVEL E ". (presentare copia dell'attestato)	0,5 punti
Per ogni bambina presente in squadra ai raduni	0,5 punti
Per il calcolo della classifica di merito verranno considerati il modulo di censimento online inviati entro il 15.03.18	
<i>NB. VERRANNO PRESI IN CONSIDERAZIONE DUE O PIU' ISTRUTTORI QUALIFICATI OPERANTI NELLA STESSA CAT. DI BASE, SE LA SOCIETA' HA PARTECIPATO CONTEMPORANEAMENTE CON PIU' SQUADRE AI TORNEI ORGANIZZATI DALLE DELEGAZIONI PROVINCIALI.</i>	

--	--

PENALIZZAZIONI	
-----------------------	--

Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo (Esclusione dalla manifestazione!).	
--	--

❖ **ARBITRAGGIO DELLE GARE, CONSEGNA REFERTI GARA.**

Gli incontri saranno organizzati secondo le disposizioni Nazionali che prevedono **l'autoarbitraggio** sostenuto da un tutor (_____) che dovrà intervenire in caso di mancato accordo o di fallo grave, non sanzionato.

- ❖ Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il rapporto del dirigente arbitro, in cui sarà indicato il risultato; il tutor provvederà, quindi, a completare il rapporto in tutte le voci previste dal modello “ referto gara “ allegato.
- ❖ Come da regolamento federale il riconoscimento dei giocatori, con le relative tessere federali, deve avvenire obbligatoriamente alla presenza del tutor prima della gara.
- ❖ L'arbitro tutor designato per la gara avrà cura di verificare che durante l'intero svolgimento del confronto potranno accedere all'interno del rettangolo di gioco solamente i giocatori in distinta, il tecnico, il dirigente accompagnatore e un medico per ogni squadra (provvisto di tessera distintiva!).

❖ **SALUTI.**

- ❖ I dirigenti ed i tecnici delle società interessate dovranno sollecitare, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, stringendosi la mano.
- ❖ **N.B.** Per quanto non riportato nel presente regolamento si farà riferimento al Comunicato Ufficiale n° 1 e alle norme di giustizia sportiva previste dalla Federazione Italiana Gioco Calcio.
- ❖ **Ogni società dovrà essere munita di n° 3 palloni.**

PROGETTO TECNICO 2018 - PARTITE A TEMA

Esempio disposizione campi da gioco per:
4c4 con portieri



