



# **Federazione Italiana Giuoco Calcio**

**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO**

Delegazione di Carbonia -Iglesias

Viale Arsia , n°108

## **REGOLAMENTO GIORNATA FINALE PULCINI MISTI – CENTRI CALCISTICI DI BASE**

### **Caratteristiche dell'attività**

In **conformità agli indirizzi fissati dal Settore Giovanile e Scolastico** questa Delegazione indice ed organizza la **FESTA PROVINCIALE PULCINI MISTI 7 C 7**

L'attività della categoria "Pulcini " ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

### **Modalità di svolgimento**

- a) La gara, alla quale partecipano **sette** calciatori per squadra, è suddivisa in giochi di tecnica e **2 tempi** di 10 minuti ciascuno;
- b) Le Società dovranno presentare un numero minimo di **12 bambini**;
- c) Il regolamento dei giochi di tecnica è descritto nel Format GRASSROOTS CHALLENGE visto e consegnato alle Scuole Calcio. Consigliamo di portare una copia cartacea il giorno della manifestazione. I Giochi in cui si confronteranno i giovani atleti sono il "3c3 in ampiezza" ed il "calcio forte".
- d) Verranno disputati in quattro settori (come da disegno allegato), sia gli incontri delle gare 7c7 che i giochi di tecnica.
- e) Qualora ci fosse disparità di numero tra le due squadre che si incontrano nei giochi di tecnica (3c3), i bambini rimanenti (che prenderanno parte normalmente alla gara 7c7) verranno impegnati in un incontro amichevole in uno spazio libero per il tempo previsto per eseguire i giochi di tecnica. Dovranno obbligatoriamente essere inseriti nei giochi di tecnica dell'incontro successivo.
- f) **Non possono giocare i giovani nati nel 2011 anche se hanno compiuto otto anni.**
- h) I giocatori sprovvisti di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello, da svolgersi obbligatoriamente;

- i) Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo.
- l) è concesso il retropassaggio al portiere il quale non può usare le mani ; è vietato il pressing allo stesso che riceve palla.
- m) è vietato al portiere il rinvio del pallone con i piedi oltre la metà campo. In caso di errore verrà ripetuta la rimessa da parte del portiere stesso. E' consigliato , ai fini della costruzione dal basso lasciare libertà alla prima giocata di costruzione.
- n) Non è previsto il fuorigioco
- o) In caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco , la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a – 3
- p) E' possibile nell'arco della gara, utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di 1' per tempo.
- q) Assegnazione "**Green Card**": qualora un giocatore o un'intera squadra (vedi criteri di assegnazione Green Card) si renda meritevole della suddetta le Società dovranno segnalare a questa Delegazione e al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, una specifica comunicazione oltre al referto di gara.

Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito [www.settoregiovanile.figc.it](http://www.settoregiovanile.figc.it) i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

### **Arbitraggio delle Gare**

Sia nei giochi di Tecnica che nei due tempi della partita 7c7 è previsto l'autoarbitraggio. Il TUTOR provvederà a garantire il corretto svolgimento dello stesso.

Ne ricordiamo le linee guida generali :

- il TUTOR raduna i ragazzi per chiarire il regolamento dell'autoarbitraggio.
- il TUTOR annota il numero di maglia dei giocatori in campo e da inizio alla gara
- i bambini giocano liberamente e se dovessero riconoscere il fallo, chi lo subisce alzerà il braccio e si procederà con il calcio di punizione. ( i bambini gestiscono qualsiasi momento)
- quello che per noi adulti è fallo , ma non lo è per i bambini NON SI FISCHIA.
- Se la palla esce dal terreno di gioco, ma i bambini decidono di continuare si continua a giocare.
- Il TUTOR interviene SOLO in caso di pericolo per il bambino
- Il TUTOR interviene nelle pause di gioco radunando i bambini e spiegando eventuali precisazioni .
- Il TUTOR è obbligato ad intervenire se il comportamento degli Istruttori è poco consono alle linee guida dettate dalla FIGC.
- Il TUTOR fischia la fine della gara.

***Il controllo delle tessere della FIGC è obbligatorio , deve avvenire prima della gara, alla presenza dei dirigenti di entrambe le squadre, in particolare il dirigente o istruttore dovrà effettuare il riconoscimento dei calciatori della squadra avversaria.***

### **Saluto**

All'inizio ed al termine di ogni incontro i dirigenti ed i tecnici delle Società interessate dovranno sollecitare i partecipanti alla gara a salutarsi fra loro, stringendosi la mano, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia, ovvero schierandosi a centrocampo, salutano il pubblico e la squadra avversaria.

**Rinfresco :**

è consigliato alla Società ospitante ai fini del clima di Festa, organizzare per i giovani atleti un rinfresco alla conclusione della manifestazione.

Per facilità di organizzazione si può chiedere una mano a tutte le Società partecipanti.

**Tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle norme generali e alle norme regolamentari delle categorie di base.**

*Il Coordinatore del Settore Giovanile e Scolastico Sardegna  
Prof. Mauro Marras*

*Il Segretario*

*Il Delegato Provinciale L.N.D.*