



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme



TORNEO “BEACH SOCCER” GIOVANILE

CATEGORIE U15 E U17 MASCHILE

Impianto di gioco situato presso
Spiaggia Campu Matta,
Santa Margherita di Pula – Pula

Regolamento Tecnico



Art.1 - RETTANGOLO DI GIOCO

L'attività si svolge su campi di dimensioni idonee nelle misure previste dalla regola 1 punto 3 del regolamento ufficiale di beach soccer. Campo (26-28x36-38) Porte (5x2)

L'Area di rigore

L'area di rigore è l'area del rettangolo di gioco tra la linea di porta e una linea parallela immaginaria posta a una distanza di 9 metri dalla linea di porta e segnalata da due bandierine gialle situate in prossimità di ogni linea laterale all'esterno del rettangolo di gioco. Il punto immaginario del rigore è al centro della linea immaginaria che delimita l'area di rigore.

Art.2 - PALLONE

Il pallone deve essere:

- di forma sferica;
- di circonferenza compresa tra i 68 cm e 70 cm;
- di peso compreso tra i 400 g ed i 440 g all'inizio della gara

Art.3 - FORMULA DEL TORNEO/MANIFESTAZIONE

Il torneo/Manifestazione si svolgerà con la seguente Formula: le squadre disputeranno un girone all'italiana con partite di sola andata.

Art.4 - SVOLGIMENTO DELLE GARE

I Club disputeranno un girone all'italiana con partite di sola andata. Le partite si giocano 5vs5.

Art.5 - SOSTITUZIONI

Sono libere e in qualsiasi momento della gara, secondo quanto previsto dalla regola 1 punto 5 del regolamento ufficiale di beach soccer.

Art.6 - TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) periodi di gioco effettivi della durata di 12 minuti ciascuno.

Art.7 - FUORIGIOCO

Non esiste il fuorigioco nel Beach Soccer.

Art.8 - CALCI DI PUNIZIONE

Se il calcio di punizione viene eseguito nella metà del rettangolo di gioco della squadra che ha commesso l'infrazione, ogni calciatore deve essere:

- sul rettangolo di gioco;
- ad almeno 5 metri dal pallone fino a quando non è in gioco (a parte il calciatore che esegue il tiro);
- dietro una linea immaginaria del pallone parallela alla linea di porta (eccezion fatta per il portiere difendente), in modo da non ostacolare il calciatore che esegue il calcio di punizione.

Nessun calciatore, eccetto colui che lo esegue può superare questa linea immaginaria fino a quando il pallone non è in gioco.

Se il calcio di punizione viene eseguito nella metà rettangolo di gioco della squadra che non ha commesso l'infrazione, o dal centro del rettangolo di gioco, tutti i calciatori devono essere:

- sul rettangolo di gioco;
- lasciare libera un'area immaginaria tra il pallone e le bandierine del calcio d'angolo su entrambi i lati della porta della squadra avversaria, con l'eccezione del portiere difendente.

Inoltre, i calciatori della squadra difendente devono essere ad almeno 5 metri dal pallone fino a quando non è in gioco.

Art.9 - EXTRA TIME

È prevista in caso di parità al termine dei tempi regolamentari la disputa di un tempo extra di 3 minuti; persistendo parità al termine del tempo extra, per stabilire la vincente si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore come all'art.10

Art.10 - TIRI DI RIGORE

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si procederà all'esecuzione dei tiri di rigore secondo le modalità previste dalla regola 10 punto 3 delle regole di gioco del regolamento del beach soccer.

Art.11 - ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 18.

Dopo l'avvenuta consegna, NON è CONSENTITO apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 12 giocatori.

Art.12 - DOCUMENTI E PERSONE AMMESSE

Le Società dovranno presentare i seguenti documenti:

- Distinta gara unica.
- Distinti giocatori, una per ciascuna gara.
- Cartellini giocatori, tecnici, dirigenti.

Inoltre, dovranno assicurarsi di avere la seguente attrezzatura:

- Completo gara con maglie numerate, doppia maglia e una serie di pettorine.

Persone ammesse alla struttura di gioco:

- 1 tecnico.
- 1 collaboratore tecnico.
- 1 dirigente accompagnatore.
- 1 medico.

Art.13 - CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri: 3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta. In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti
2. Differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti
3. Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone
4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone
5. Classifica Disciplina
6. Sorteggio

Art.14 - ARBITRI

Le gare saranno dirette da arbitri F.I.G.C. / A.I.A

Art.15 - DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato o Delegazione di Competenza.

Art.16 - AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

È previsto l'automatismo delle sanzioni con le seguenti modalità: Il giocatore espulso durante una gara non potrà partecipare alla gara successiva salvo maggiori sanzioni inflitte dal Giudice Sportivo; Il giocatore che nel corso del torneo incorre nella seconda ammonizione sarà squalificato per una gara su declaratoria del Giudice Sportivo.

Art.17 - RECLAMI

Visto il carattere promozionale dell'attività non sono ammessi reclami.



*Ricordandoci di giocare nel
rispetto dei valori
educativi, etici e formativi
che in questi anni abbiamo
insieme condiviso
per la crescita dei giocatori e
giocatrici del nostro
territorio*

Buon Divertimento

SGS SARDEGNA