



Federazione Italiana Giuoco Calcio
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
Delegazione di Carbonia- Iglesias



REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY MISTI 9:9

Caratteristiche dell'attività

Al fine di attuare le necessarie verifiche dell'attività svolta nelle Scuole Calcio , come dettato dal Comunicato del S.G.S. , questa Delegazione Provinciale indice ed organizza il **TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY ESORDIENTI 9 C 9**.

L'attività della categoria "Esordienti" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

Modalità di svolgimento della partita

- a) La gara, alla quale partecipano **nove** calciatori per squadra, è suddivisa in **2 tempi** di 15 minuti ciascuno;
- b) Le Società dovranno presentare un numero **minimo di 18 bambini**;
- c) I giocatori sprovvisti nel campo da gioco , di regolare tessera Federale non possono, in alcun modo, partecipare alla gara e la stessa non potrà essere disputata se una squadra (o entrambe) non presenta le tessere all'appello, (da svolgersi obbligatoriamente); se la gara viene comunque disputata entrambe le Società subiranno la perdita della stessa;
- d) Tutti i bambini che non giocano il 1° tempo devono obbligatoriamente partecipare al 2° tempo ;
- e) Il campo di gioco deve avere le seguenti dimensioni (60 x 40; 65x 45 ; 75x 50) come da C.U.;
- f) E' obbligatorio l'utilizzo delle porte 5-6 mt (misura massima) x 2 mt; (come da C. U.)
- g) I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4;
- i) Zona di **"NO PRESSING"**: in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla anche sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco;
- h) **Prima della gara è PREVISTA una rapida sfida di abilità tecniche** (shoot-out 1vs1 portiere, vedi allegato Circ.n1 Attività di base) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 9 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio;
- i) Età minima: **decimo anno anagraficamente compiuto**;
- l) Età massima **12° anno al momento dell'emissione tessera**.

Possono altresì partecipare al Torneo di cui sopra, anche i calciatori della categoria "Pulcini" a partire dal compimento del 10° anno di età **tranne i nati/e nel 2008 che non possono giocare**.

Le bambine nate nel 2004, ovvero i propri genitori, potranno richiedere deroga al Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione al torneo in esame, presentando specifica richiesta al Comitato Regionale Sardegna L.N.D. per il tramite della Delegazione territoriale competente

m) Ogni tempo di gara e il risultato finale degli "Shoot-out" attribuisce un punteggio (punti 1 ogni tempo vinto o pareggiato).

Al termine degli "Shoot-out" verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi.

La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quinto tempo di gioco).

n) al portiere è vietato utilizzare le mani su retropassaggio con i piedi del proprio compagno;

o) Non è ammesso il fuorigioco come dal regolamento del gioco del calcio, ma è sanzionabile, solo rispettivamente negli ultimi 13 metri (tra il limite dell'area di rigore e la linea di fondo).

p) non sono ammesse in campo persone non tesserate;

q) E' possibile nell'arco della gara, utilizzare da parte di ciascuna squadra un time-out della durata di 1 minuto.

r) Le società che partecipano con più squadre, devono comunicare gli elenchi dei bambini e non possono assolutamente fare giocare sempre gli stessi in gironi diversi ma devono sempre far ruotare i suddetti tesserati (pena perdita della gara).

s) Assegnazione **"Green Card"**: qualora un giocatore o un'intera squadra (vedi criteri di assegnazione Green Card) si renda meritevole della suddetta, le Società dovranno segnalarlo con apposita e specifica comunicazione (oltre quella del referto gara) a questa Delegazione e al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito www.settoregiovanile.figc.it i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

Arbitraggio delle Gare

DIRIGENTE TUTOR DI UNA SQUADRA NON IMPEGNATA NEL CONFRONTO

Saluto

I dirigenti e i tecnici delle Società interessate dovranno sollecitare i giocatori, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, a salutarsi fra loro stringendosi la mano, (alla fine della gara il saluto avverrà al centro del campo salutando anche il pubblico).

Al termine della gara, i dirigenti delle due squadre debbono firmare, per avallo, il risultato che il Tecnico o Dirigente-Arbitro riporta sul rapporto. Il direttore di gara provvede, quindi, a completare il rapporto in tutte le altre voci ivi previste.

Il Dirigente della squadra ospitata deve comunque sottoscrivere il referto, ed in caso di eventuale disaccordo deve riportare le relative osservazioni.

GRADUATORIA DI MERITO

In caso di parità alla fine degli incontri verrà presa in considerazione la graduatoria di merito.

Nei gironi finali in caso di due o più squadre a pari punti verranno considerati i criteri in ordine elencati:

- 1) Esito degli incontri diretti**
- 2) Esito degli shootout**
- 3) Miglior punteggio ottenuto in graduatoria di merito.**

BONUS	Punti
Partecipazione ad ogni riunione relativa all'attività di base regolarmente pubblicata nel c.u. della delegazione di competenza.	3 punti
IN CASO DI PARITA'	
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Allenatore di base"	3 punti
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Istruttore di Calcio" o "Allenatore Giovani Calciatori"	2 punti
Per ogni tecnico abilitato, con qualifica "Allenatore 3 ^a Categoria"	1,5 punti
Per ogni tecnico formatosi in seguito al "Corso CONI-FIGC"	2 punti
Per ogni tecnico abilitato con qualifica "UEFA C"	3 punti

Per ogni tecnico formatosi in seguito al "Corso Grassroots Livello E"	0,5 punti
Presenza in distinta di bambine in almeno 75% dei confronti disputati in ogni fase	0,5 punti

PENALIZZAZIONI	Punti
Per aver fatto partecipare un giocatore di età non conforme ai regolamenti del torneo (esclusione dalla manifestazione!) .	-10 punti
Per comportamenti non corretti da parte dei tecnici e/o dirigenti nei confronti dei bambini, tecnici e/o pubblico sentito il giudice della delegazione : multa oltre la penalità	- 5 punti
Per aver fatto giocare il 2° tempo (salvo infortunio) ad un giocatore che ha giocato nel 1° tempo, (con distinta con almeno 18 giocatori) gara persa oltre la penalizzazione.	- 3 punti e gara persa
Per aver fatto giocare un giocatore più di 3 tempi	- 3 punti e gara persa
Per essersi presentato in campo con un numero di giocatori inferiore a 18 (*)	gara persa
Inosservanza del saluto per la seconda volta (stretta di mano ad inizio ed a fine gara, arbitro compreso!).	- 1 punto

(*) i bambini partecipanti svolgeranno comunque il confronto!